



Regolamento Circuito Neofiti

Si applicano le Regole del Golf del R&A Rules Limited, a meno che non siano in contrasto con le seguenti regole specifiche:

Composizione dei gruppi

Saranno formati gruppi di gioco composti da 1 accompagnatore con HCP inferiore a 36 e fino a 3 neofiti, a formare delle quadrette, a discrezione della Segreteria.

Modalità di gioco

A ciascuna buca gli accompagnatori del gruppo giocano un colpo dall'area di partenza, mentre i neofiti del gruppo giocano due colpi dall'area di partenza. Successivamente il gruppo sceglie una delle palle giocate e tutti i giocatori del gruppo giocano il colpo successivo da quella posizione (un colpo solo ciascuno) e così fino a quando una palla è imbucata.

Durata del gioco

La gara avrà una durata di cinque buche. Se il numero di gruppi sarà inferiore o uguale a cinque, la partenza sarà organizzata in modo shot-gun alla stessa ora stabilita.

Marcare la palla

La palla scelta dovrà essere marcata prima di essere alzata o giocata; ciascun giocatore dovrà piazzare la propria palla nella stessa posizione dove giaceva la palla scelta, entro la distanza di uno score, in un punto che non sia più vicino alla buca. Nel bunker è consentito livellare la sabbia prima del colpo del partner successivo. Sul putting green ciascuno dei partner può piazzare la palla entro la distanza di una testa di putter dalla palla scelta, in un punto che non sia più vicino alla buca.

Rappresentanza del gruppo

Qualora ci fossero dei gruppi meno numerosi degli altri in gioco, i neofiti di quel gruppo si alterneranno in modo da effettuare lo stesso numero di colpi degli altri gruppi in gioco.

Ordine di gioco

Le palle di ogni gruppo possono essere giocate nell'ordine che il gruppo ritiene più opportuno (ad. es. prima l'accompagnatore e poi i neofiti, prima i neofiti e poi l'accompagnatore, ecc.).

Parità

I casi di parità saranno decisi secondo il metodo del confronto degli scores e il gruppo vincitore sarà determinato sulla base del miglior risultato lordo per le buche giocate. Se i gruppi in parità hanno lo stesso risultato per le buche giocate, il vincitore sarà determinato sulla base delle ultime buche e, successivamente, della migliore performance neofiti.

Punteggio neofiti

Un neofita riceve un punto quando viene scelta la sua palla per il colpo successivo, ad esclusione dei colpi sul green.

Regolamento Circuito

I punteggi del circuito saranno considerati andando a selezionare le migliori prestazioni in numero pari al 50% meno 1 gara sulla totalità delle gare del circuito (es. per un circuito di 10 gare vengono considerati i migliori 4 risultati).

<u>PREMI GARA SINGOLA:</u>	1° gruppo - Miglior neofita - Nearest to the pin
<u>PREMI CIRCUITO:</u>	1° e 2° Miglior neofita - I 2 neofiti "più in erba"
<u>PREMI RICONOSCENZA:</u>	Per tutti gli accompagnatori